SIMULATEUR DE L'AUBE - DAYMAKER

DESCRIPTION - MODE D'EMPLOI

Daymaker

Le Daymaker vous offre un nouveau moyen de vous réveiller en étant frais et dispos. Le Daymaker imite en quelque sorte le lever du soleil. A l'heure souhaitée, l'intensité lumineuse dans votre chambre à coucher augmente progressivement pendant 30 minutes passant de l'obscurité à la lumière du jour. Une fois ces 30 minutes écoulées, le réveil émet une sonnerie(si souhaite.)

1. Mise en service du Daymaker

Branchez la fiche électrique du Daymaker dans la prise murale. La pendule se met en marche.

2. Réglage de l'heure

Tirez légèrement le Petit bouton de réglage (au dos de l'appareil) et le faites-le tourner jusqu'à ce que le réveil soit à l'heure précise. Repoussez ensuite le petit bouton de réglage pour faire fonctionner la
pendule(fig. A).

3. Réglage de l'heure de réveil

Réglez l'heure de réveil de votre choix en tournant le bouton de réglage (au dos de l'áppareil)dans le sens opposé à celui des aiguilles d'une montre (fig. A).
Important : avant de régler l'heure de réveil, désactivez l'alarme(voit 5).

4. Fonctions de réveil

Le Daymaker permet le réglage de trois modes de réveil differents. Le mode de réveil choisi est indiqué par les petits voyants se trouvant sur le cadran. Les trois modes de réveil sont les suivants :

a. allumage de la lampe (le voyant Ɓ est allumé)
b. Signal sonore (le voyant ɣ))) est allumé)
c. Allumage de la lampe suivi pa run signal sonore (les voyants Ɓ en ɣ))) sont allumés)

En mode standard, le Daymaker se trouve sur le mode c.
Vous pouvez modifier le réglage après avoir activé l'alarme en appuyant une ou plusieurs fois
sur la touche ĭ. A chaque fois que vous rebrancher la fiche électrique dans la prise, le réveil se met en mode standard c (fig. B et fig. C).

5. Activation et désactivation de l'alarme

Pour activer l'alarme , maintenez la touche ĭ enfoncée jusqu'à entendre un bip sonore. Les voyants dans le cadran indiquent la fonction de réveil active (voir 4). Pour désactiver l'alarme, maintenez de nouveau la touche ĭ enfoncée jusq'à entendre un bip sonore et que les voyants sur le cadran s'éteignent (fig. B).

6. Fonction de demi-sommeil

Le signal sonore peut être interrompu en appuyant brièvement sur l'une des trois touches du réveil. L'alarme se remet en marche après 9 minutes. Cette opération peut être répétée 5 fois, puis l'alarme est déconnectée automatiquement (fig. B).

7. Interruption de l'allumages progressif de la lampe

L'allumage progressif de la lampe (pendant la période de 30 minutes précédant l'heure de réveil indiquée) peut être interrompu en appuyant sur la touche Ĭ ou sur la touche ⊕. La lampe reste alors allumée au niveau d'intensité atteint. L'alarme sonore se déclenchera tant bien à l'heure sélectionnée (fig. B).

8. Allumer et éteindre la lampe

Pourallumer la lampe, appuyez brièvement sur la touche ⊕. Le niveau d'intensité de la lampe est alors maximal. Pour éteindre la lampe, appuyer briévement sur la touche Ĭ. La lampe peut être allumée ou éteinte à tout instant quels que soient les réglages du réveil (fig. B).

9. Variation de l'intensité lumineuse

Pour augmenter l'intensité lumineuse de la lampe, maintenez la touche ⊕ enfoncée jusq'à l'obtention de l'intensité souhaitée. Pour diminuer l'intensité lumineuse, maintenir la touche Ĭ enfoncée (fig. B).

10. Programmation du coucher du soleil

Pour imiter le coucher du soleil, appuyez sur le bouton ⊕ jusqu'à obtention de l'intensité lumineuse souhaitée. Puis appuyez en même temps sur les boutons ⊕ et Ĭ jusqu'à ce que vous entendiez un signal sonore. L'intensité lumineuse de la lampe va maintenant diminuer graduellement jusqu'à l'obscurité en une demi-heure.

11. Remplacement de l'ampoule de la lampe

Débranchez la fiche du Daymaker. Pour remplacer l'ampoule, retirez l'abat-jour et dévissez l'ampoule.
Attention : utilisez uniquement des lampes flamme avec un culot E14 et une puissance maximale de 60 watts.

12. Remplacement du fusible

Lorsque la pendule ne fonctionne plus et que la lampe ne s'allume plus, le fusible est probablement grillé. Ôtez l'abat-jour(pour éviter qu'il ne tombe). Tournez d'un quart de tour le bouchon noir à vis se trouvant sur le dessous du réveil et remplacez le fusible.
Attention : utilisez uniquement des fusibles ayant le même ampérage(1AT). (fig. D)

Spécifications techniques

Alimentation électrique : 230V~/ 50 HZ
Lampe : ampoule à incandescence 60 W E14
Fusible : 1AT
Evitez tout contact du réveil avec l'humidité.